



La Corona e la Serpe



Personaggio

Beatrice "Bezzetta"

Nome del Personaggio

Giullare, Spia

Mestieri

Nanismo, Alfabetismo, Mancino

Personalizzazioni



Azioni di Gioco



Livelli di Danno



Azioni Non di Mestiere [__Successo__]

Azioni di Mestiere [_____ Successo _____]

Azioni Speciali di Mestiere [_____ Successo _____]



Bonus

Sacrificando i 5 Bonus si possono ottenere diversi effetti:

Andato a vuoto [2]: annullare un danno subito.

Asso nella manica [1]: rivelare un'azione nascosta.

Colpo di Fortuna [3]: miracoloso evento salvifico.

Colpo di Genio [3]: intuire la soluzione di un problema.

Ordine [1]: convincere qualcuno a compiere una azione.

Forzare il Tiro [1]: cambiare un fallimento in un successo.

Mancato! [1]: l'avversario non colpisce il Personaggio.

Serendipità [2]: trova un indizio rivelatore.



Equipaggiamento e Indizi

Azione Speciale di Mestiere: Acume, Schivata

Straordinaria, Illarità incontrollata, Una faccia comune, Mano svelta.

Bolognini: 220

Tecniche: Schivata & Risposta, Mezzo-Tempo,

Spezzacollo, Stordire.

Vestiti da giullare, strumenti da giocoleria e pirotecnica, pugnale, sfondagiaco, fiala di veleno, fiala di sonnifero, inchiostro penna e pergamena, tascapane con trucchi e diversi indumenti.