



La Corona e la Serpe



Personaggio

Ettore Furio di Bologna

Nome del Personaggio

Cavaliere

Mestieri

Personalizzazioni



Azioni di Gioco

1 2 3 4 5 6

Azioni Non di Mestiere [_Successo_]

Azioni di Mestiere [_____Successo_____]

Azioni Speciali di Mestiere [_____Successo_____]

Livelli di Danno



Bonus

Sacrificando i 5 Bonus si possono ottenere diversi effetti:

Andato a vuoto [2]: annullare un danno subito.

Asso nella manica [1]: rivelare un'azione nascosta.

Colpo di Fortuna [3]: miracoloso evento salvifico.

Colpo di Genio [3]: intuire la soluzione di un problema.



Ordine [1]: convincere qualcuno a compiere una azione.

Forzare il Tiro [1]: cambiare un fallimento in un successo.

Mancato! [1]: l'avversario non colpisce il Personaggio.

Serendipità [2]: trova un indizio rivelatore.



Equipaggiamento e Indizi

Azione Speciale di Mestiere: Infliggere.

Tecniche: Chiave Articolare, Interposizione,

Mettersi in Guardia, Mezzo-Tempo, Parata &

Afferramento, Parata & Risposta, Schivata &

Risposta, Stordire.

Cavallo da guerra, elmo, camaglio con cuffia

imbottita, gambeson, cotta di maglia, guanti e

calzari di maglia, scudo a mandorla, spada, daga,

mazza e lancia da cavaliere.

Servitore (Alfonso) e uno Scudiero (Vittorio)

Bolognini: 1096