



La Corona e la Serpe



Personaggio

Gregorio di Michele

Nome del Personaggio

Spia

Mestieri

Zoppo, Falsa Identità: Cerusico

Personalizzazioni



Azioni di Gioco

1

2

3

4

5

6

Azioni Non di Mestiere [_Successo_]

Azioni di Mestiere [_____Successo_____]

Azioni Speciali di Mestiere [_____Successo_____]

Livelli di Danno



Ferito



Grave



Mortale



Bonus

Sacrificando i 5 Bonus si possono ottenere diversi effetti:

Andato a vuoto [2]: annullare un danno subito.

Asso nella manica [1]: rivelare un'azione nascosta.

Colpo di Fortuna [3]: miracoloso evento salvifico.

Colpo di Genio [3]: intuire la soluzione di un problema.



Ordine [1]: convincere qualcuno a compiere una azione.

Forzare il Tiro [1]: cambiare un fallimento in un successo.

Mancato! [1]: l'avversario non colpisce il Personaggio.

Serendipità [2]: trova un indizio rivelatore.



Equipaggiamento e Indizi

Azione Speciale di Mestiere: Acume, Schivata

Straordinaria, Una faccia comune.

100 bolognini

Tecniche: Mezzo-Tempo, Schivata &

Risposta, Spezzacollo, Stordire.

Pugnale, Daga sfondagiaco, fiala di veleno, fiala

di sonnifero, inchiostro, penna e pergamena,

tascapane con trucchi e diversi indumenti.

Sacca a tascapane con strumenti di primo

soccorso, testo di medicina, ingredienti per

medicinali. Piccolo laboratorio.