



# La Corona e la Serpe



## Personaggio

Ricardo il Folle

Nome del Personaggio

Giullare, Spia

Mestieri

Nanismo, Mancino, Occhio del Cecchino

Personalizzazioni



## Azioni di Gioco



## Livelli di Danno



Azioni Non di Mestiere [\_\_Successo\_\_]

Azioni di Mestiere [\_\_\_\_\_ Successo \_\_\_\_\_]

Azioni Speciali di Mestiere [\_\_\_\_\_ Successo \_\_\_\_\_]



## Bonus

Sacrificando i 5 Bonus si possono ottenere diversi effetti:

Andato a vuoto [2]: annullare un danno subito.

Asso nella manica [1]: rivelare un'azione nascosta.

Colpo di Fortuna [3]: miracoloso evento salvifico.

Colpo di Genio [3]: intuire la soluzione di un problema.

Ordine [1]: convincere qualcuno a compiere una azione.

Forzare il Tiro [1]: cambiare un fallimento in un successo.

Mancato! [1]: l'avversario non colpisce il Personaggio.

Serendipità [2]: trova un indizio rivelatore.



## Equipaggiamento e Indizi

Azione Speciale di Mestiere: Acume.

Coltelli da lancio, pugnale, sfondagiaco, fiala di veleno, fiala di sonnifero, inchiostro penna e pergamena, tascapane con trucchi e diversi indumenti.

Azione Speciale di Mestiere: Schivata.

Vestiti da giullare, strumenti da giocoleria e pirotecnica.

Azione Speciale di Mestiere: Ilarità incontrollabile.

Bolognini: 1425

Azione Speciale di Mestiere: Mano svelta.

Tecniche: Mezzo-Tempo, Schivata & Risposta,

Spezzacollo, Stordire