



La Corona e la Serpe



Personaggio

Varrone di Imola

Nome del Personaggio

Armigero, Mercante

Mestieri

Fobia dei Ragni, Affascinante, Mancina

Personalizzazioni



Azioni di Gioco

1

2

3

4

5

6

Azioni Non di Mestiere [_Successo_]

Azioni di Mestiere [_Successo_]

Azioni Speciali di Mestiere [_Successo_]

Livelli di Danno



Ferito



Grave



Mortale



Bonus

Sacrificando i 5 Bonus si possono ottenere diversi effetti:

Andato a vuoto [2]: annullare un danno subito.

Asso nella manica [1]: rivelare un'azione nascosta.

Colpo di Fortuna [3]: miracoloso evento salvifico.

Colpo di Genio [3]: intuire la soluzione di un problema.



Ordine [1]: convincere qualcuno a compiere una azione.

Forzare il Tiro [1]: cambiare un fallimento in un successo.

Mancato! [1]: l'avversario non colpisce il Personaggio.

Serendipità [2]: trova un indizio rivelatore.



Equipaggiamento e Indizi

Azione Speciale di Mestiere: Convincere, Parata

Straordinaria.

Tecniche: Agganciare, Mettersi in Guardia,

Mezzo-Tempo, Parata & Risposta, Schivata &

Risposta, Spezzacollo, Stordire.

Alfabetizzazione

Tesorizzazione: 1 Bonus = 100x100 bolognini

Carro da viaggio, animali da traino, abitazione,

pugnale, bottega con magazzino.

Scudo a mandorla, daga, lancia, spada,

gambeson, camaglio.

450 bolognini.