



## Cardex

**Token:** 5.

**Usare una Capacità:** 1-5

**Improvvisare:** 1-3

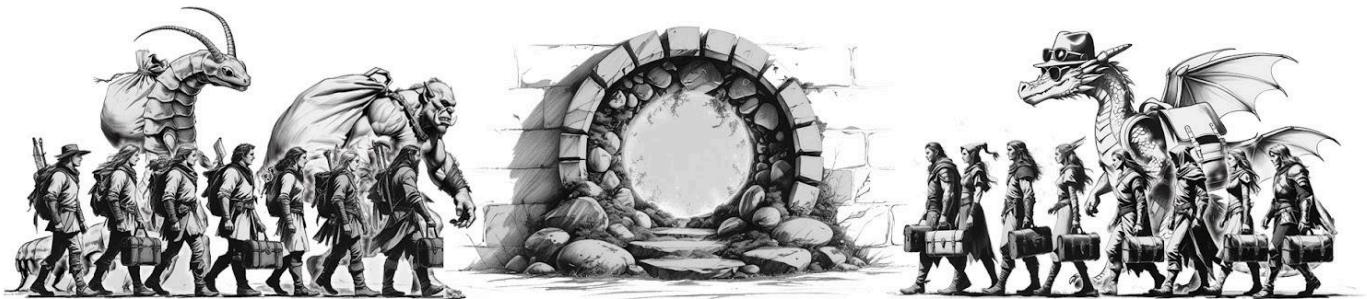
**Assorbimento:** 3.

**Resistenza:** 25.

L'aspetto di questo Guardiano Infinito è quello di una grigia statua di metri, immobile e stoica. Cardex conosce le stesse Tecniche di Combattimento di Maincurrent: **Aprire la Guardia**, **Colpo d'Incontro**, **Mezzo-Tempo** e **Parata & Risposta**. La sua spada a due mani sottrae 5 token quando colpisce di taglio, e 7 token quando colpisce di punta.

Le sei zampe insettoidi che nasconde sotto il mantello gli consentono di usare i token in azioni davvero insolite, come le Tecniche di Combattimento **Agganciare** e **Lotta sporca**.

Ogni zampa ha un raggio d'azione di 2 metri e sottrae 2 token quando colpisce un avversario. Ogni zampa ha Assorbimento 1 e Resistenza 5, se vengono amputate Cardex sparirà nel Portale nel primo momento disponibile, per poi riapparire del tutto integro.





## Maincurant

**Token:** 5.

**Usare una Capacità:** 1-5

**Improvvisare:** 1-3

**Assorbimento:** 3.

**Resistenza:** 30.

Maincurant è il tradizionale cavaliere medievale, abilissimo con la sua pesante spada a due mani, la quale sottrae 5 token ogni volta che colpisce un avversario di taglio, e 7 token se colpisce di punta.

Maincurant ha uno stile di combattimento rapido, veloce, composto dalle Tecniche di Combattimento **Aprire la Guardia, Colpo d'Incontro, Mezzo-Tempo e Parata e Risposta.**

In caso di conflitto che possa mettere in pericolo il Portale, Maincurant è il guerriero che affronterà direttamente la minaccia, mentre Cardex si occuperà di proteggere il passaggio magico.

