

AEROS



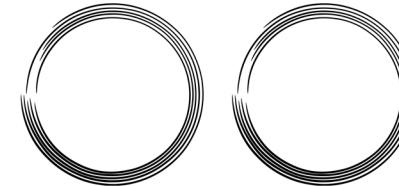
CARATTERISTICHE

COMBATTERE



POTERE MAGICO

TOKEN E MONETE



CAPACITÀ SPECIALI

TEMPIA: SE FALLISCE UNA PROVA DI COMBATTERE E RICEVE IL DANNO DA PARTE DELL'AVVERSARIO, AEROS PUÒ ESEGUIRE UNA PROVA DI PERCEPIRE E, SE HA SUCCESSO, RIDUCE A 1 TOKEN LA PERDITA CAUSATA DAL COLPO NEMICO.

RICOGNIZIONE. QUANDO SI TIRA PER DECIDERE IL NUOVO CAPITOLO, AEROS PUÒ USARE QUESTA CAPACITÀ E, SE SUPERA UNA PROVA DI PERCEPIRE, FA COMPETERE UN SECONDO TIRO. IL GIOCATORE DI AEROS GUARDA I DUE DIVERSI CAPITOLI DI DESTINAZIONE E SCEGLIE QUELLO IN CUI SI SPOTERANNO. RICOGNIZIONE RICHIENDE 2 CAPITOLI DI TEMPO PER RIARRESI.