

ITZELLINA



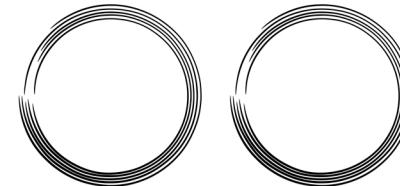
CARATTERISTICHE

COMBATTERE



POTERE MAGICO

TOKEN E MONETE



CAPACITÀ SPECIALI

PRIMO SOCCORSO: AL TERMINE DI UN COMBATTIMENTO, PRIMA DI PASSARE AL CAPITOLO SUCCESSIVO, ITZELLINA PUÒ SCEGLIERE DUE PERSONAGGI FERITI, OPPURE SÈ STESSA E UN ALTRO PERSONAGGIO FERITO, PER TENTARE DI CURARE LE FERITE. SE SUPERA UNA PROVA DI PERCEPIRE, POTRÀ FAR RECUPERARE A ENTRAMBI 1 TOKEN.

RICOGNIZIONE. QUANDO SI TIRA PER DECIDERE IL NUOVO CAPITOLO, ITZELLINA PUÒ USARE QUESTA CAPACITÀ E, SE SUPERA UNA PROVA DI PERCEPIRE, FA COMPIERE UN SECONDO TIRO. IL GIOCATORE DI ITZELLINA GUARDA I DUE DIVERSI CAPITOLI DI DESTINAZIONE E SCEGLIE QUELLO IN CUI SI SPOSTERANNO. RICOGNIZIONE RICHIEDE 2 CAPITOLI DI TEMPO PER RICARICARSI.