



Mhanzo Kubotronista

Token: 9

Usare una Capacità: 1-5

Improvvisare: 1-4

Assorbimento: 1.

Resistenza: 1.

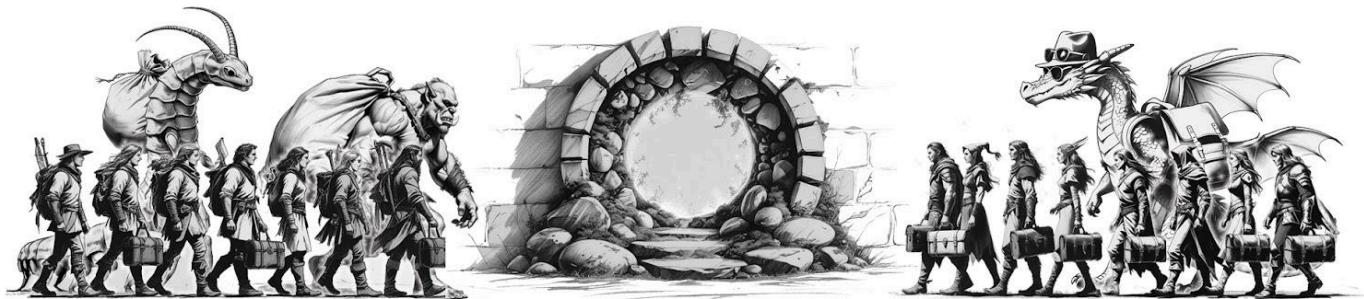
Guiderdone (Corona): 300 pezzi di Krana.

Guiderdone (Teschio): 35 pezzi di Krana.

Mancia: la sua attenzione...

Mhanzo Kubista è un elementale dell'acqua, in parte nereide, in parte umano maschio alpha giga-chad, la cui sola presenza basta a bloccare 2 token in qualsiasi entità femminile, e 1 token persino in quelle maschili (tranne Guia, Golem e Darveni).

Testosteronico come un Dio Greco, più bello di un Duananthe e depilato squisitamente, Mhanzo Kubista viaggia per i regni impegnato in missioni esotiche, spericolate, che narra alle sue infinite amanti. E' galante, passionale e persino scrivere di lui è complesso in quanto le dita tremano al solo pensiero.





Arti Elementali

Mhanzo Kubista è in grado di utilizzare l'acqua del proprio corpo, o dalle membra di altri individui, fino a ogni singola goccia nella zona attorno a lui.

IdroCompressione. Eseguendo il suo attacco con Successo, Mhanzo può bloccare un umanoide nel tempo di un Assalto, avvolgendolo con uno strato d'acqua compressa. Se ottiene un Successo anche nel successivo Assalto, Mhanzo inizia a comprimere la vittima togliendogli 2 token a ogni Assalto.

Scudi d'Acqua. Nel tempo di un Assalto, Mhanzo può evocare due scudi di Assorbimento 1 e Resistenza 6, con cui può parare fino a due attacchi nel medesimo Turno.

Onda Repulsiva. Eseguendo il suo attacco con Successo, Mhanzo può generare un ampio muro di acqua compressa, con cui allontana di colpo fino a una decina di soggetti. Onda Repulsiva può essere eseguita nel primo Turno di un Assalto.

Lancia a Pressione. Indicando un avversario ed eseguendo il suo attacco con Successo, Mhanzo può scagliare un flusso di acqua ultracompressa contro un singolo bersaglio, infliggendo 6 Danni.

