

# ANEMOIA

Nome \_\_\_\_\_

Cultura \_\_\_\_\_

Ruoli \_\_\_\_\_

Sessioni di Gioco \_\_\_\_\_

Punti Vita \_\_\_\_\_

Punti Mastering \_\_\_\_\_



- ANALIZZARE**  
Comportamenti, Materiali,  
Stati di Salute, Tecnologie
- COLPO MIRATO**  
Armi da Lancio e da Tiro,  
Colpo di Punta
- INDAGARE**  
Cacciare, Interrogare
- MANIPOLARE**  
Creare, Curare, Riparare

- COMBATTERE**  
Colpo di Taglio, Lottare
- FORZA DI VOLONTÀ**  
Comandare, Intimidire
- PERFORMANCE**  
Arrampicarsi, Correre
- RESISTERE**  
Nuotare, Saltare

- CONVINCERE**  
Affascinare, Confondere  
Instillare Dubbi
- INFILTRARSI**  
Impersonare
- LOTTA SPORCA**  
Accecare, Atterrare
- NASCONDERSI**

**CAPACITÀ**

**EQUIPAGGIAMENTO**

**ARMI**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Danno \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Danno \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Danno \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Danno \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Danno \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Danno \_\_\_\_\_

**CORAZZE**

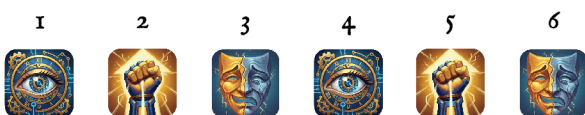
\_\_\_\_\_ Ass. \_\_\_\_\_ Res. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Ass. \_\_\_\_\_ Res. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Ass. \_\_\_\_\_ Res. \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_ Ass. \_\_\_\_\_ Res. \_\_\_\_\_

**Tabella delle Estrazioni**



**Uso dei Punti Mastering**

